

# Voorwoord

In dit draaiboek staat precies beschreven:

- **Wat** jullie gaan doen
- **Waar** jullie moeten zijn
- **Wanneer** (hoe laat) jullie er moeten zijn

Lees het draaiboek goed door en markeer je groepsnummer (en de locatie) bij alle activiteiten. Dat scheelt een hoop gezocht op de dag zelf.

Gezien het grote aantal groepen is het belangrijk om op tijd bij een activiteit te zijn.

Zorg dat je het draaiboek afgeeft bij de groepsleider die de volgende dag op de groep staat.

Bij sommige activiteiten is er geen spelleider aanwezig. Lees in dat geval de aanwezige speluitleg goed door en voer met je groep de activiteiten uit.

En gaat het niet zoals het moet, dan moet het maar zoals het gaat.

Heb je tips? Deze kun je kwijt op het 'Heb je tips-formulier' welke je op pagina 5 dit draaiboek vindt.



Het **noodnummer** tijdens de kindervakantieweek is: **(06) 292 348 22**. Bij dringende zaken kun je uiteraard direct vrijwilligers van onze organisatie aanspreken. Deze zullen je verder helpen!

# Inhoudsopgave

	<b>Pagina</b>
Voorwoord	1
Tien tips voor de groepsleiding	3
Groepsoverdracht	4
Tip-formulier	5
Programma maandag 9 juli	6 t/m 10
Programma dinsdag 10 juli	11 t/m 15
Programma woensdag 11 juli	16 t/m 21
Programma donderdag 12 juli	22 t/m 24
Programma vrijdag 13 juli	25 t/m 28

## 10 TIPS VOOR GROEPSLEIDING

1. Alles begint met een '**open mind**'
2. De kinderen staan centraal.
3. Communiceer met hoofd, hart en handen
4. Maak duidelijke afspraken.
5. Een compliment is de beste smeerolie.
6. Hoe meer ontspannen jij bent, hoe meer ontspannen de kinderen zijn.
7. Zie in ieder kind een talent.
8. Vier behaalde successen samen.
9. Wanneer je anderen helpt, helpen anderen jou.
10. Vergeet nooit te lachen 😊 !





## Tip Formulier

# HEB JE TIPS - FORMULIER

Beste groepsleiding! Als organisatie van de kindervakantieweek willen we onszelf continu uitdagen en verbeteren. Heb je hierbij tips of advies voor ons vul deze dan in op dit formulier. Natuurlijk dagen wij je ook uit om samen met ons als vrijwilliger mee te gaan werken aan de 11<sup>e</sup> editie in 2019, in dat geval mail ons dan even op [inschrijvingen@kvwbrandevoort.nl](mailto:inschrijvingen@kvwbrandevoort.nl).

Voor wat betreft de tips of advies (zowel positief als negatief) is alles welkom en is "the sky is the limit".



.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

**Lever dit formulier vrijdag 13 juli in bij de centrale post op het Sportpark!**

## Maandag 9 Juli

### “eXpeditie Brandevoort - Sportpark”

**09.30 uur** Opening op het **Palladium**, tussendoortjes ophalen bij organisatie

Vandaag begint de kindervakantieweek voor de groepen 501 tot en met 814 met de ‘eXpeditie Brandevoort’ op het Palladium. Na de opening gaan de groepen naar het sportpark op de Kaldersedijk (voetbalvelden, basketbalveld en beach-volleybalveld). Op deze locatie blijf je de hele dag, ook de lunch vindt daar plaats.

**10.15 uur** Aankomst op het **Sportpark**

#### **KAUWGOM IS OP HET SPORTPARK NIET TOEGESTAAN !!**

We willen ook verzoeken om in de kleed/doucheruimtes en wc’s geen water te verspillen (“zwembad maken”).

Het complete spelschema staat in Bijlage **A**. Belangrijk om hierbij te onthouden is:

- We zijn vandaag met 56 groepen, verdeeld in 2 spelgroepen, een blauwe en rode groep.
- De indeling is als volgt:  
Spelgroep 1 (**blauw**) bestaat uit alle groepen 5: 501 t/m 515, alle groepen 6: 601 t/m 612 én groep 715.  
Spelgroep 2 (**rood**) bestaat uit: de groepen 7: 701 t/m 714 en alle groepen 8: 801 t/m 814
- Je speelt de spellen tegen tegenstanders uit je eigen spelgroep.
- Op de verschillende terreinen van het sportpark zijn de 10 spellen verdeeld.
- Omdat we gebruik maken van het *gehele* sportpark, kan het zijn dat je ver moet lopen naar de volgende locatie! Hou hier rekening mee.

De verdeling van de spellen op de Kaldersedijk kun je vinden in Bijlage **B**.

Zorg zelf voor voldoende drinken. Dit jaar wordt er weer geen ranja verzorgd.

Voor de groepsleiding is er bij het wedstrijdsecretariaat een mogelijkheid voor koffie en thee. Eventuele extra consumpties bij de bar zijn uiteraard voor eigen rekening.

## 10.30 uur Aanvang sportdag

In de ochtend vinden 5 spelrondes plaats.  
Hieronder kun je lezen met welk spel jouw groep gaat starten deze ochtend:

### Spelgroep 1 (blauw):

	501	502	503	504	505	506	507	508	509	510	511	512	513	514	515	601	602	603	604	605	606	607	608	609	610	611	612	715
Start bij Spel:	1	1	1	2	2	2	3	3	3	4	4	4	5	5	6	6	6	7	7	7	8	8	8	9	9	9	10	10

### Spelgroep 2 (rood):

	701	702	703	704	705	706	707	708	709	710	711	712	713	714	801	802	803	804	805	806	807	808	809	810	811	812	813	814
Start bij Spel:	1	1	1	2	2	2	3	3	3	4	4	4	5	5	6	6	6	7	7	7	8	8	8	9	9	9	10	10

Op de volgende pagina vind je meer informatie over de opzet van de sportdag en over het scoreverloop. Ook kun je daar het complete spelschema vinden voor zowel de ochtend als de middag. De laatste spelronde van de ochtend start om 12.10 uur.

## 12.35 -13.10 uur Lunchpauze op de Kaldersedijk

Alle kinderen en groepsleiding van de groepen 501 t/m 814 hebben 35 minuten pauze op de Kaldersedijk. Je moet voor deze dag zelf je lunch **en drinken** meebrengen.

Bij het horen van het toetersignaal (zo rond 13.05) kunnen jullie je op gaan maken voor het vervolg van de sportdag.

## 13.10-15.15 uur vervolg sportdag Kaldersedijk

De sportdag gaat in de middag verder. Er zijn nog 5 spelrondes te gaan.

### 15.15 tot 15.30

Help even mee het laatste spel dat je speelde mee op te ruimen; neem de spullen mee naar de ingang van het kunstgrasveld.  
De prijsuitreiking vindt plaats op de Kaldersedijk.

## 15.30 uur tot 15.45 uur Afsluiting op de Kaldersedijk.

**Vergeet niet het evaluatieformulier in te vullen, dit kun je inleveren in de kantine op het Sportpark, evaluatieformulieren vind je in de bijlage!**

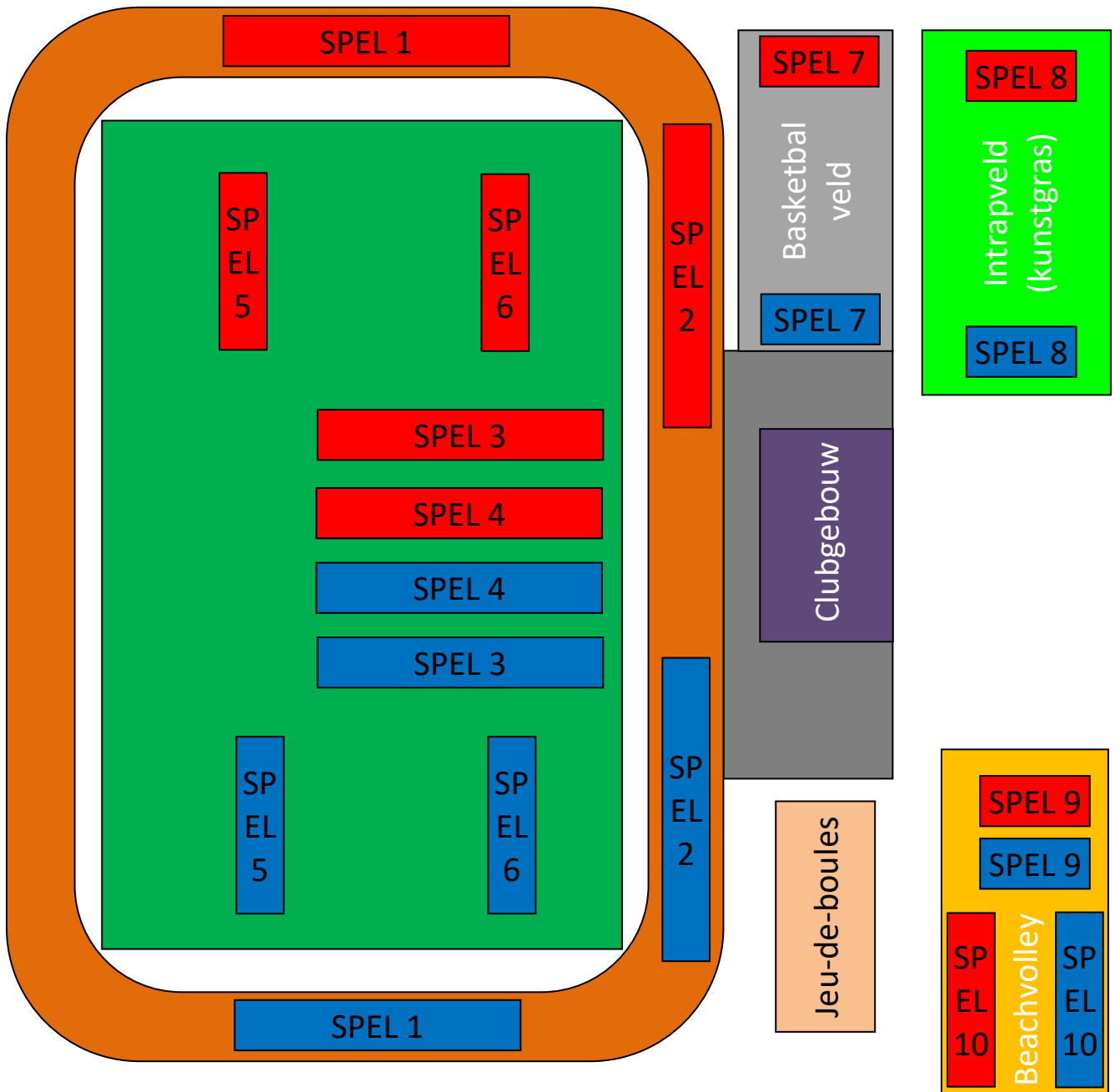
**Vergeet ook niet het evaluatieformulier van de maatschappelijke stagiair in te vullen en in te leveren in de kantine op het Sportpark.**

**Vergeet niet de verdiende MUNTEN in te leveren!!!**





## Bijlage B: Verdeling spelletjes op de Kaldersedijk



## Bijlage C: Brandevoortse Spelen Kaldersedijk

### Hoe gaat de sportdag dit jaar in zijn werk ?

Er vinden in totaal 10 spelrondes plaats, 5 in de ochtend en 5 in de middag.

#### Verloop spellen:

- Bij elk spel ligt een speluitleg en is een spelleider aanwezig.
- Nadat de (2 of) 3 groepen bij een spel zijn aangekomen wordt het spel uitgelegd door de aanwezige spelleiding.
- Nadat de uitleg duidelijk is voor alle groepen start het spel.
- Met een megafoon zal het eindsignaal worden gegeven. Voor sommige spellen is de speeltijd korter. Hier bepaalt de spelleider het einde van het spel.
- Nadat de scorekaart is ingevuld door de spelleiding ga je naar het volgende spel volgens het spelschema.
- De totale tijd (uitleg spel, speeltijd en bepalen spelwinnaar) bedraagt ongeveer 15-20 minuten.

#### Scoreverloop

- Voorafgaand aan het eerste spel kan de groepsleiding een joker en scorekaart halen bij de KVW organisatie,
- Nadat elk spel is gespeeld bepaald de spelleiding de score en vult deze in op een scorekaart.
- Je kunt bij 1 spel de joker inzetten (en inleveren bij de spelleiding). Hiermee wordt je score voor dat spel verdubbeld.
- De eindstand bepaalt het aantal **munten**. Zowel voor groepen rood als voor de groepen blauw wordt een eindstand gemaakt en er zijn extra munten voor de overall winnaar.

## Dinsdag 10 juli Creatief

**10.00 uur** De groepsleiding verzamelt op het Palladium (even tussendoortjes ophalen bij de organisatie)

**10.15 uur** Opening

**10.30 uur tot 11.20 uur** Praatstok maken en Dansen

Deze ochtend gaan jullie een praatstok maken en dansen. In de tijdsindelingen hieronder kun je zien met welke activiteit je begint. Kijk naar het nummer van je groep en de bijbehorende tijd en locatie.

**10.30 uur tot 11.20 uur**

**Groep 501 t/m 515** gaat praatstokken maken in de OBS (zie bijlage voor routebeschrijving)  
Je krijgt een lokaal aangewezen in de OBS

**Groep 601 t/m 612** gaat dansen in de theaterzaal. (zie bijlage voor routebeschrijving).

### Dansen

Je gaat met je groep dansen in de Theaterzaal. Zorg dat je op tijd bij je locatie bent. Verdere instructies krijg je van de dansleraar. Veel plezier en ga uit je dak!

### Praatstok maken



In de klaslokalen liggen de spullen klaar om de praatstokken te maken.

**11.20 uur tot 11.30 uur** Kleine pauze

**11.30 uur tot 12.20 uur** Praatstok maken en Dansen

**11.30 uur tot 12.20 uur**

**Groep 501 t/m 515** gaat dansen in de theaterzaal. (zie bijlage voor routebeschrijving).

**Groep 601 t/m 612** gaat praatstokken maken in de OBS (zie bijlage voor routebeschrijving)  
Je krijgt een lokaal aangewezen in de OBS

**12.20 uur tot 13.30 uur** Grote pauze

*Ga met je groep aan 1 tafel zitten op het Palladium. De organisatie brengt frietjes rond, de snacks mogen worden opgehaald (1 persoon per groep)*

**13.30 uur tot 14.20 uur** Survival workshop en foto's maken

Deze middag krijgen jullie een Survival workshop van Herold Dat (deelnemer Expeditie Robinson 2017) die jullie een paar survival skills gaat bijbrengen en jullie gaan foto's maken over (het vinden van) de schat

In de tijdsindelingen hieronder kun je zien of je begint met de workshop of het maken van de foto's. Kijk naar het nummer van je groep en de bijbehorende tijd en locatie.

**13.30 uur tot 14.20 uur**

**Groep 501 t/m 515** gaat naar de workshop van Herold bij het strandje bij de Ecozone.

**Groep 601 t/m 612** gaat foto's maken, verzamelen bij het Palladium

### **Survival workshop**

Je gaat met je groep naar de Workshop bij het strandje in de Ecozone. Zorg dat je op tijd bij je locatie bent. Verdere instructies krijg je van Herold Dat. Met je groep ga je een aantal opdrachten uitvoeren, zodat jullie survival skills krijgen die je gaan helpen om Lex en Lot te bevrijden.

Veel plezier!

### **Foto's maken**

Je start met het afhalen van een pak stoepkrijt met je groepsnummer erop bij de tafel op het pALLADIUM.

Je gaat met je groep foto's maken over een tocht naar de schat. De bedoeling is dat jullie zelf bedenken wat voor schat dat is en een schatkaart maken om hiermee de schat te vinden.

Je mag hiervoor het stoepkrijt-gebruiken en andere dingen die je tegenkomt en waarvan jullie denken dat ze helpen bij het maken van leuke foto's.

De begeleider van jouw groep heeft een mobiele telefoon waarmee foto's kunnen worden gemaakt.

Je mag buiten foto's maken (minimaal 1 en maximaal 10) in de Veste, rond het winkelgebied.

Hoe kunnen de foto's ingeleverd worden?

- Via Wetransfer (er is een app beschikbaar) of via We transfer naar mail adres [onlinemedia@kvwbrandevoort.nl](mailto:onlinemedia@kvwbrandevoort.nl)
- Via e-mail naar online [media@kvwbrandevoort.nl](mailto:media@kvwbrandevoort.nl)
- Plaats ze op onze Facebookpagina of stuur een PB via Facebook
- Plaats ze op Instagram of Twitter met #KVWB2018
- Of kom dinsdag met je telefoon en kabel naar de centrale post, dan kopiëren we de foto's.
- Inleveren van de foto's kan op dinsdag (overdag of doorsturen na afloop van het programma)

### **Vermeld je het groepsnummer bij je foto? Dan kunnen we bij het plaatsen vermelden welke groep jullie zijn.**

Het stoepkrijt met groepsnummer graag weer inleveren op dezelfde plek waar je het afgehaald hebt, zodat we ook weten dat jouw groep klaar is met de activiteit.

### **Wat gebeurt er achter de schermen?**

Suzan Beks zit dinsdag klaar op de centrale post om foto's te verzamelen en te verspreiden. Alle foto's worden geplaatst in een fotoalbum zodat deze op de website te zien zijn.

<b>14.20 uur tot 14.30 uur</b> Kleine pauze
---

<b>14.30 uur tot 15.20 uur</b> Workshop en foto's maken
---

**14.30 uur tot 15.20 uur**

**Groep 501 t/m 515** gaat foto's maken, verzamelen bij het Palladium

**Groep 601 t/m 612** gaat naar de workshop bij het strandje bij de Ecozone.

<b>15.30-15.45 uur</b> Afsluiting op het Palladium
--

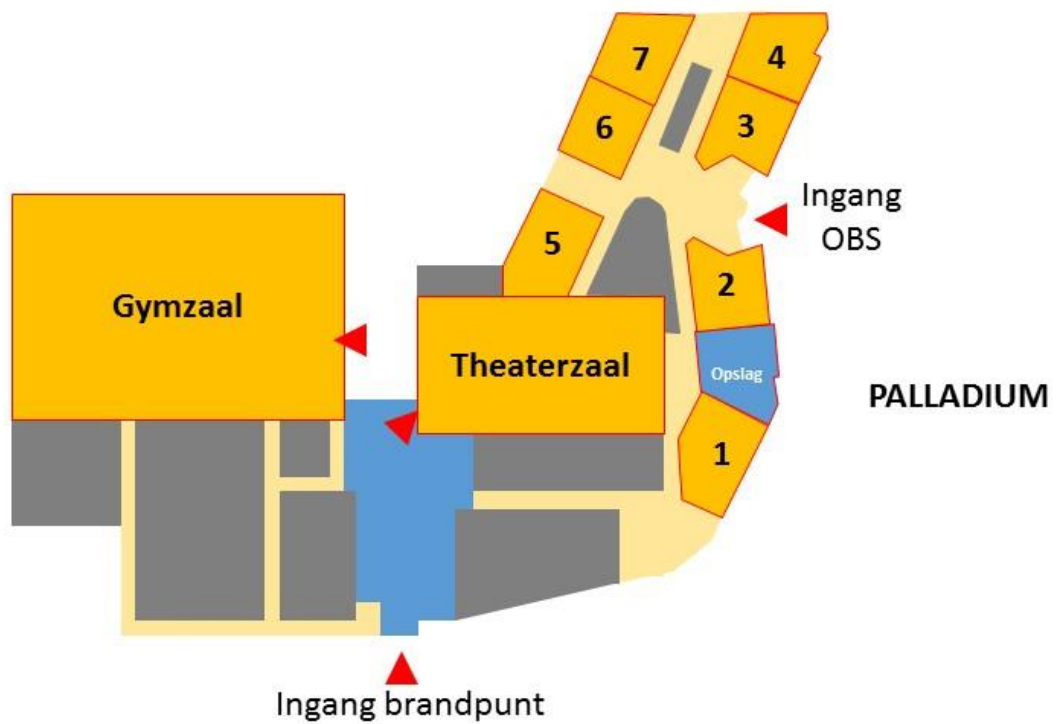
**Vergeet niet het evaluatieformulier in te vullen, dit kun je inleveren in de kantine op het Sportpark, evaluatieformulieren vind je in de bijlage!**

**Vergeet ook niet het evaluatieformulier van de maatschappelijke stagiair in te vullen en in te leveren in de kantine op het Sportpark.**

**Vergeet niet de verdiende MUNTEN in te leveren!!!**

## Bijlage Locatie

### BRANDPUNT - OBS



## Woensdag 10 juli Bosdag

**09:15 uur** De groepsleiding verzamelt op de grote zandvlakte in de Stiphoutse bossen (zie bijlage **B**). De routebeschrijving naar de Stiphoutse bossen is te vinden in het informatieboekje en op de website van de kindervakantieweek.

Ook vandaag kun je weer MUNTEN verdienen. De inleverton staat vandaag in het bos! (bij de grote tent).

**Het afval** graag in de extra afgegeven kleine vuilniszak. Lever deze samen met de doeken en stokken aan het eind van de dag weer in.

### Veiligheid

- Bij de tent op de grote zandvlakte is altijd iemand van de organisatie en EHBO aanwezig.
- De organisatie is te allen tijde bij een calamiteit bereikbaar bij de grote tent (**i**) of via de volgende telefoonnummer;  
**KVW Noodnummer: 06-292 348 22**
- In het geval van een calamiteit zal verzameld worden bij de tent op de grote zandvlakte. In geval van een bosbrand wordt uitgeweken naar de parkeerplaats bij de atletiekvelden van HAC.

**09:30 uur** Verzamelen op de grote zandvlakte

**09:45 uur** Opening van de bosdag (grote zandvlakte)

**9:50 uur** Hutten bouwen

Ophalen materialen voor de hutten: bij de container.

Alle groepen starten met het bouwen van een hut.

Groepen 501 t/m 612: Bouwveld B2

Groepen 701 t/m 814: Bouwveld B1

### Hut bouwen:

- Alle groepen krijgen van de organisatie materialen om een hut te maken (stokken, doek en touw).
- Ook krijg je een kleine vuilniszak voor het afval.
- In de bosrand van de grote zandvlakte kan de hut worden gemaakt.



- Natuurlijk kan ook gebruik gemaakt worden van materialen die in het bos worden gevonden. **Zorg ervoor dat je geen planten, struiken of bomen beschadigt!**
- De hut zal beoordeeld worden door een jury!
- Geniet van je hut en zorg dat je klaar staat om 11:05 voor de start van de spelletjes!

**11:05 uur** Start activiteiten blok 1

De groepen gaan actief bezig volgens de planning in de bijlage.

**11:45 uur** 10-minuten-wissel

Snel door wisselen naar jullie volgende spel.

**11:55 uur** Vervolg activiteiten blok 2

De groepen gaan actief bezig volgens de planning in de bijlage.

**12:35 uur** Grote pauze (30 minuten).

Er wordt **geen** lunch aangeboden vandaag. Iedereen dient zelf een lunchpakket mee te nemen.

**13:15 uur** Vervolg activiteiten blok 3

De groepen gaan actief bezig volgens de planning in de bijlage.

**13:55 uur** 10-minuten-wissel

Snel door wisselen naar jullie volgende spel.

**14:05 uur** Vervolg activiteiten blok 4

De groepen gaan actief bezig volgens de planning in de bijlage.

Help samen met de kinderen mee om alle spelmaterialen na afloop rondom de container te verzamelen.

**14:45 uur** Hut afbreken en opruimen

Alle groepen breken de tent af die ze zelf hebben opgebouwd. De materialen (doeken, stokken en touw) en afval moet worden ingeleverd bij de container.

De **doeken** in de **donkere** vuilniszakken.

**Let op: Geen afval in deze donkere zakken!!!**

**15:00 uur** Afsluiting

De bosdag wordt afgesloten bij de grote tent (i) op de grote zandvlakte.

**15:15 uur** Einde

Na de sluiting kunnen de kinderen weer met de fiets naar huis. De kinderen die met de auto zijn gebracht kunnen naar de parkeerplaats waar ze 's ochtends zijn afgezet.

**Vergeet niet:**

- **de verdiende MUNTEN in te leveren bij de centrale tent (i)!!!**
- **het 'Heb je tips-formulier' (pagina 5) in te vullen,**
- **het evaluatieformulier van de maatschappelijke stagiair in te vullen en in te leveren in bij de tent (i). Het formulier vind je in de bijlage.**

# Bijlage A: Spelschema's Bosdag

Groepen 501 t/m 612

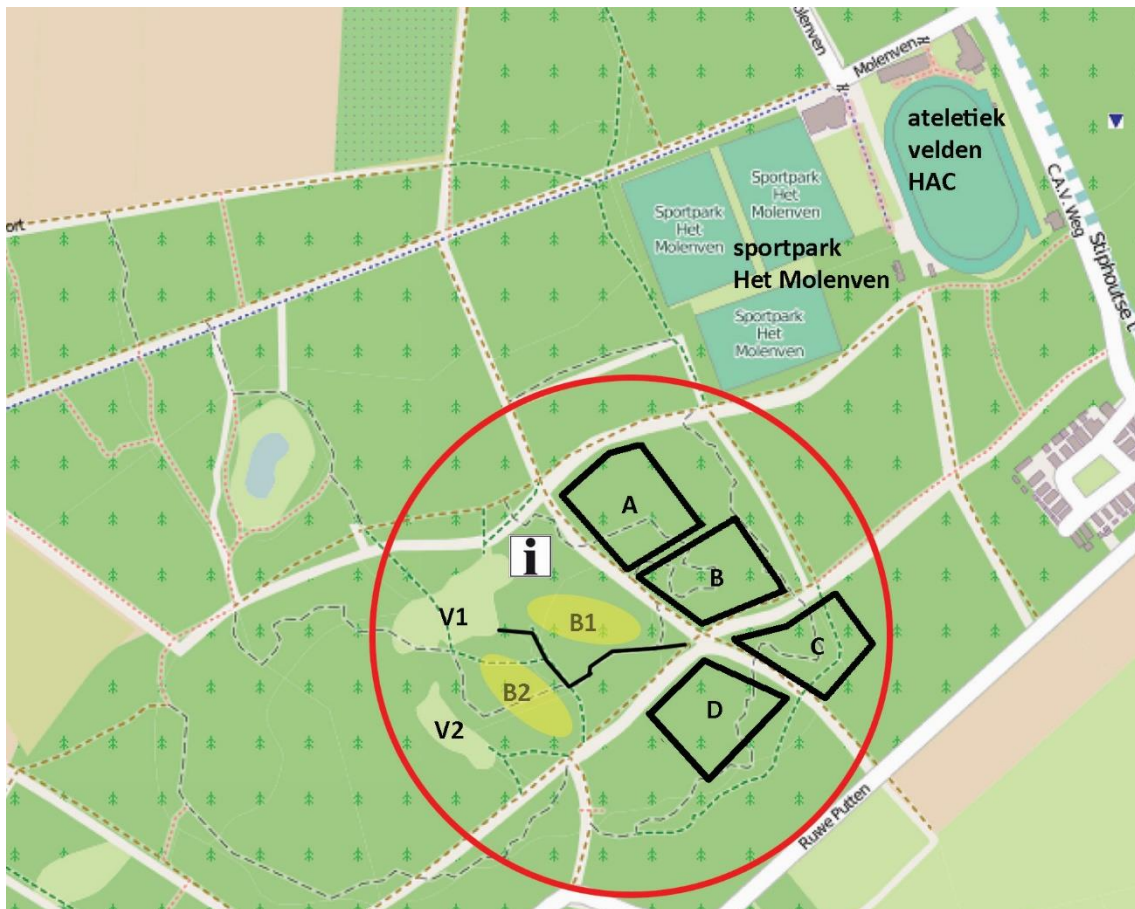
BOSDAG 2018 - WOENSDAG - SPELSHEMA 500-600									
Tijdstip	7 GROEPEN	8 GROEPEN	6 GROEPEN	6 GROEPEN	6 GROEPEN				
09:30	501-502-503-504-505-506-507	508-509-510-511-512-513-514-515	601-602-603-604-605-606	607-608-609-610-611-612					
09:45		verzamelen							
09:50		opening							
11:05		Materialen verzamelen en hutten bouwen							
11:05	501-502-503-504	505-506-507	<b>PULTIJS</b> <i>i= bij de tent/informatiepunt</i> 508-509-510-511-512-513-514-515		<b>BOOTCAMP</b> grote vlakte 607-608-609-610-611-612				
11:45			<b>SMOKKELSPEL</b> veld A 505-506-507						
11:55			<b>EXPEDITION TIME</b> kleine vlakte ronde 1 11:05-11:15 601-602 ronde 2 11:20-11:30 603-604 ronde 3 11:35-11:45 605-606 Spel Rood 1 601-602 Spel Rood 2 603-605 Spel Rood 3 604-606 601-603						
12:35			<b>SMOKKELSPEL</b> veld B 512-513-514-515						
12:35			<b>BOOTCAMP</b> grote vlakte 501-502-503-504-505-506-507						
12:35			<b>EXPEDITION TIME</b> kleine vlakte ronde 1 11:55-12:05 607-608 ronde 2 12:10-12:20 609-610 ronde 3 12:25-12:35 611-612 Spel Rood 1 607-608 Spel Rood 2 609-611 Spel Rood 3 610-612 608-611 609-611						
13:15			<b>SMOKKELSPEL</b> veld A 508-509-510-511						
13:15			<b>BOOTCAMP</b> grote vlakte 508-509-510-511-512-513-514-515						
13:15			<b>EXPEDITION TIME</b> kleine vlakte ronde 1 13:15-13:25 501-502 ronde 2 13:30-13:40 503-504 ronde 3 13:45-13:55 505-506-507 Spel Rood 1 501-502 Spel Rood 2 504-505-506 501-507 Spel Rood 3 503-507 502-505-506 501-504						
13:55			<b>SMOKKELSPEL</b> veld B 604-605-606						
14:05			<b>BOOTCAMP</b> grote vlakte 601-602-603-604-605-606						
14:05			<b>EXPEDITION TIME</b> kleine vlakte ronde 1 14:05-14:15 508-509 ronde 2 14:20-14:30 510-511-512 ronde 3 14:35-14:45 513-514-515 Spel Rood 1 508-509 Spel Rood 2 510-512-513 514-515 Spel Rood 3 511-514-515 508-509-511 510-512						
14:45			<b>SMOKKELSPEL</b> veld A 607-608-609						
14:45			<b>BOOTCAMP</b> grote vlakte 601-602-603-604-605-606						
15:00			<b>SMOKKELSPEL</b> veld B 610-611-612						
15:00			hut afbreken en opruimen sluiting & einde bosdag						

# Bijlage A: Spelschema's Bosdag

Groepen 701 t/m 814

BOSDAG 2018 - WOENSDAG - SPELSCHEMA 700-800		29 GROEPEN TOTAAL = 237 KINDEREN																																								
Tijdstip	7 GROEPEN	8 GROEPEN	7 GROEPEN																																							
09:30	701-702-703-704-705-706-707	708-709-710-711-712-713-714-715	801-802-803-804-805-806-807																																							
09:45	verzamelen																																									
09:50	opening																																									
09:50	Materialen verzamelen en hutten bouwen																																									
11:05	<table border="1"> <tr> <th colspan="2">LEVENDE STRATEGO</th> <th colspan="2">veild D</th> </tr> <tr> <td>701-702-703</td> <td>704-705-706-707</td> <td colspan="2"></td> </tr> </table>	LEVENDE STRATEGO		veild D		701-702-703	704-705-706-707			<table border="1"> <tr> <th colspan="3">BOOTCAMP grote vlakke</th> </tr> <tr> <td>708-709-710-711-712-713-714-715</td> <td colspan="2"></td> </tr> </table>	BOOTCAMP grote vlakke			708-709-710-711-712-713-714-715			<table border="1"> <tr> <th colspan="3">EXPEDITION TIME kleine vlakke</th> </tr> <tr> <td>ronde 1</td> <td>ronde 2</td> <td>ronde 3</td> </tr> <tr> <td>11:05-11:15</td> <td>11:20-11:30</td> <td>11:35-11:45</td> </tr> <tr> <td>Spel Blauw 1</td> <td>804-805</td> <td>806-807</td> </tr> <tr> <td>Spel Blauw 2</td> <td>801-806</td> <td>802-803-805</td> </tr> <tr> <td>Spel Blauw 3</td> <td>805-806</td> <td>801-804</td> </tr> </table>	EXPEDITION TIME kleine vlakke			ronde 1	ronde 2	ronde 3	11:05-11:15	11:20-11:30	11:35-11:45	Spel Blauw 1	804-805	806-807	Spel Blauw 2	801-806	802-803-805	Spel Blauw 3	805-806	801-804							
LEVENDE STRATEGO		veild D																																								
701-702-703	704-705-706-707																																									
BOOTCAMP grote vlakke																																										
708-709-710-711-712-713-714-715																																										
EXPEDITION TIME kleine vlakke																																										
ronde 1	ronde 2	ronde 3																																								
11:05-11:15	11:20-11:30	11:35-11:45																																								
Spel Blauw 1	804-805	806-807																																								
Spel Blauw 2	801-806	802-803-805																																								
Spel Blauw 3	805-806	801-804																																								
11:45	10 minuten wissel																																									
11:55	<table border="1"> <tr> <th colspan="2">LEVENDE STRATEGO</th> <th colspan="2">veild D</th> </tr> <tr> <td>701-702-703-704-705-706-707</td> <td>708-709-710-711</td> <td>712-713-714-715</td> <td></td> </tr> </table>	LEVENDE STRATEGO		veild D		701-702-703-704-705-706-707	708-709-710-711	712-713-714-715		<table border="1"> <tr> <th colspan="3">BOOTCAMP grote vlakke</th> </tr> <tr> <td>801-802-803-804-805-806-807</td> <td colspan="2"></td> </tr> </table>	BOOTCAMP grote vlakke			801-802-803-804-805-806-807			<table border="1"> <tr> <th colspan="3">EXPEDITION TIME kleine vlakke</th> </tr> <tr> <td>ronde 1</td> <td>ronde 2</td> <td>ronde 3</td> </tr> <tr> <td>11:55-12:05</td> <td>12:10-12:20</td> <td>12:25-12:35</td> </tr> <tr> <td>Spel Blauw 1</td> <td>808-809</td> <td>810-811-812</td> </tr> <tr> <td>Spel Blauw 2</td> <td>810-811-814</td> <td>808-813</td> </tr> <tr> <td>Spel Blauw 3</td> <td>812-813</td> <td>809-814</td> </tr> </table>	EXPEDITION TIME kleine vlakke			ronde 1	ronde 2	ronde 3	11:55-12:05	12:10-12:20	12:25-12:35	Spel Blauw 1	808-809	810-811-812	Spel Blauw 2	810-811-814	808-813	Spel Blauw 3	812-813	809-814							
LEVENDE STRATEGO		veild D																																								
701-702-703-704-705-706-707	708-709-710-711	712-713-714-715																																								
BOOTCAMP grote vlakke																																										
801-802-803-804-805-806-807																																										
EXPEDITION TIME kleine vlakke																																										
ronde 1	ronde 2	ronde 3																																								
11:55-12:05	12:10-12:20	12:25-12:35																																								
Spel Blauw 1	808-809	810-811-812																																								
Spel Blauw 2	810-811-814	808-813																																								
Spel Blauw 3	812-813	809-814																																								
12:35	10 minuten wissel																																									
12:35	grote pauze																																									
13:15	<table border="1"> <tr> <th colspan="2">LEVENDE STRATEGO</th> <th colspan="2">veild C</th> </tr> <tr> <td>708-709-710-711</td> <td>712-713-714-715</td> <td colspan="2"></td> </tr> </table>	LEVENDE STRATEGO		veild C		708-709-710-711	712-713-714-715			<table border="1"> <tr> <th colspan="3">BOOTCAMP grote vlakke</th> </tr> <tr> <td>801-802-803-804-805-806-807</td> <td colspan="2"></td> </tr> </table>	BOOTCAMP grote vlakke			801-802-803-804-805-806-807			<table border="1"> <tr> <th colspan="3">EXPEDITION TIME kleine vlakke</th> </tr> <tr> <td>ronde 1</td> <td>ronde 2</td> <td>ronde 3</td> </tr> <tr> <td>11:55-12:05</td> <td>12:10-12:20</td> <td>12:25-12:35</td> </tr> <tr> <td>Spel Blauw 1</td> <td>808-809</td> <td>810-811-812</td> </tr> <tr> <td>Spel Blauw 2</td> <td>810-811-814</td> <td>808-813</td> </tr> <tr> <td>Spel Blauw 3</td> <td>812-813</td> <td>809-814</td> </tr> </table>	EXPEDITION TIME kleine vlakke			ronde 1	ronde 2	ronde 3	11:55-12:05	12:10-12:20	12:25-12:35	Spel Blauw 1	808-809	810-811-812	Spel Blauw 2	810-811-814	808-813	Spel Blauw 3	812-813	809-814							
LEVENDE STRATEGO		veild C																																								
708-709-710-711	712-713-714-715																																									
BOOTCAMP grote vlakke																																										
801-802-803-804-805-806-807																																										
EXPEDITION TIME kleine vlakke																																										
ronde 1	ronde 2	ronde 3																																								
11:55-12:05	12:10-12:20	12:25-12:35																																								
Spel Blauw 1	808-809	810-811-812																																								
Spel Blauw 2	810-811-814	808-813																																								
Spel Blauw 3	812-813	809-814																																								
13:15	<table border="1"> <tr> <th colspan="3">EXPEDITION TIME kleine vlakke</th> </tr> <tr> <td>ronde 1</td> <td>ronde 2</td> <td>ronde 3</td> </tr> <tr> <td>13:15-13:25</td> <td>13:30-13:40</td> <td>13:45-13:55</td> </tr> <tr> <td>Spel Blauw 1</td> <td>701-702</td> <td>705-706-707</td> </tr> <tr> <td>Spel Blauw 2</td> <td>704-705-706</td> <td>701-707</td> </tr> <tr> <td>Spel Blauw 3</td> <td>703-707</td> <td>702-705-706</td> </tr> </table>	EXPEDITION TIME kleine vlakke			ronde 1	ronde 2	ronde 3	13:15-13:25	13:30-13:40	13:45-13:55	Spel Blauw 1	701-702	705-706-707	Spel Blauw 2	704-705-706	701-707	Spel Blauw 3	703-707	702-705-706	<table border="1"> <tr> <th colspan="3">MASTERMIND grote vlakke</th> </tr> <tr> <td>708-709-710-711-712-713-714-715</td> <td colspan="2"></td> </tr> </table>	MASTERMIND grote vlakke			708-709-710-711-712-713-714-715			<table border="1"> <tr> <th colspan="3">BOOTCAMP grote vlakke</th> </tr> <tr> <td>808-809-810-811-812-813-814-815</td> <td colspan="2"></td> </tr> </table>	BOOTCAMP grote vlakke			808-809-810-811-812-813-814-815											
EXPEDITION TIME kleine vlakke																																										
ronde 1	ronde 2	ronde 3																																								
13:15-13:25	13:30-13:40	13:45-13:55																																								
Spel Blauw 1	701-702	705-706-707																																								
Spel Blauw 2	704-705-706	701-707																																								
Spel Blauw 3	703-707	702-705-706																																								
MASTERMIND grote vlakke																																										
708-709-710-711-712-713-714-715																																										
BOOTCAMP grote vlakke																																										
808-809-810-811-812-813-814-815																																										
13:55	10 minuten wissel																																									
14:05	<table border="1"> <tr> <th colspan="2">LEVENDE STRATEGO</th> <th colspan="2">veild D</th> </tr> <tr> <td>701-702-703-704-705-706-707</td> <td>708-709-710-711</td> <td>712-713-714-715</td> <td>709-714</td> </tr> </table>	LEVENDE STRATEGO		veild D		701-702-703-704-705-706-707	708-709-710-711	712-713-714-715	709-714	<table border="1"> <tr> <th colspan="3">EXPEDITION TIME kleine vlakke</th> </tr> <tr> <td>ronde 1</td> <td>ronde 2</td> <td>ronde 3</td> </tr> <tr> <td>14:05-14:15</td> <td>14:20-14:30</td> <td>14:35-14:45</td> </tr> <tr> <td>Spel Blauw 1</td> <td>708-709</td> <td>710-711-712</td> </tr> <tr> <td>Spel Blauw 2</td> <td>710-712-714</td> <td>708-713-715</td> </tr> <tr> <td>Spel Blauw 3</td> <td>711-713-715</td> <td>709-714</td> </tr> </table>	EXPEDITION TIME kleine vlakke			ronde 1	ronde 2	ronde 3	14:05-14:15	14:20-14:30	14:35-14:45	Spel Blauw 1	708-709	710-711-712	Spel Blauw 2	710-712-714	708-713-715	Spel Blauw 3	711-713-715	709-714	<table border="1"> <tr> <th colspan="3">MASTERMIND grote vlakke</th> </tr> <tr> <td>801-802-803-804-805-806-807</td> <td colspan="2"></td> </tr> </table>	MASTERMIND grote vlakke			801-802-803-804-805-806-807			<table border="1"> <tr> <th colspan="3">LEVENDE STRATEGO veild D</th> </tr> <tr> <td>808-809-810-811</td> <td colspan="2">812-813-814</td> </tr> </table>	LEVENDE STRATEGO veild D			808-809-810-811	812-813-814	
LEVENDE STRATEGO		veild D																																								
701-702-703-704-705-706-707	708-709-710-711	712-713-714-715	709-714																																							
EXPEDITION TIME kleine vlakke																																										
ronde 1	ronde 2	ronde 3																																								
14:05-14:15	14:20-14:30	14:35-14:45																																								
Spel Blauw 1	708-709	710-711-712																																								
Spel Blauw 2	710-712-714	708-713-715																																								
Spel Blauw 3	711-713-715	709-714																																								
MASTERMIND grote vlakke																																										
801-802-803-804-805-806-807																																										
LEVENDE STRATEGO veild D																																										
808-809-810-811	812-813-814																																									
14:45	hut afbreken en opruimen																																									
15:00	sluiting & einde bosdag																																									

## Bijlage B: Plattegrond Bosdag



### Legenda:

- i** : Informatiepunt, verzamelpunt, tent, toiletten, eten&drinken en EHBO
- B1 : Bouwveld 1
- B2 : Bouwveld 2
- A,B : Speelveld A en B
- C,D : Speelveld C en D
- V1 : Grote zandvlakte
- V2 : Kleine zandvlakte

## Donderdag 12 juli (Uitje naar Toverland)

**08.00 uur** De groepsleiding verzamelt in het Brandpunt.

In het Brandpunt krijg je een tas waarop je groepsnummer staat en het nummer van de bus waarin jullie zitten, met daarin:

- Plattegrond van het park;
- Brochure van het park
- Shirts voor de groepsleiding

Je zorgt dat je om **08.15 uur** op het Palladium bent, zodat je de kinderen kunt opvangen.

Voor elke bus wijzen wij een zogenaamde 'busverantwoordelijke' aan. Mocht de keus op jou gevallen zijn krijg je hierover per mail aparte instructies. Draag in dat geval de kinderen over aan de andere ouder (en jeugdbegeleider) en loop vóór de opening alvast naar de bussen.

**08.30 uur** Opening op het palladium

Na de opening gaan we rond 08.40 naar de bussen. We willen je vragen om goed op de kinderen te letten op weg naar de bus en ze goed als groep, bij elkaar te houden, dit zorgt ervoor dat we op een veilige manier de bus bereiken en bij het instappen zeker zijn dat we alle kinderen hebben. De bussen zijn zo ingedeeld dat je als groep bij elkaar in de bus zit. Van de busverantwoordelijke ontvang je voor elk kind een polsbandje met het noodnummer van de Kindervakantieweek erop. We willen je vragen deze bij de kinderen om te doen, zodra jullie een plekje hebben gevonden in de bus. Op het moment dat je als groep in de bus zit willen we je vragen daar ook te blijven zitten totdat we vertrekken, zodat alles goed verloopt en er geen kinderen rond rennen. Let op dat alle kinderen tijdens de reis hun gordel om hebben en blijven zitten zolang de bus rijdt. De bus verantwoordelijke zal controleren of alle groepen compleet in de bus zitten. De bussen vertrekken bij Station Brandevoort aan de andere kant van het spoor (Diepenbroeksingel).

Het is ongeveer 45 minuten rijden naar onze bestemming. De plattegrond is in de bijlage weergegeven. Op de plattegrond staat de centrale post aangegeven. Op de centrale post is altijd iemand van de organisatie en eigen EHBO aanwezig. Hier ga je naar toe in geval van vragen of calamiteiten.

Bij aankomst zullen we nog een kwartiertje moeten wachten tot het park open gaat. We willen je vragen om de groep zoveel mogelijk bij elkaar te houden en ervoor te zorgen dat de kinderen niet het parkeerterrein oprennen. Volg de aanwijzingen van de organisatieleden en medewerkers van Toverland op, zodra we naar binnen mogen. Zodra je binnen bent wijs

je aan waar de centrale post is. Voor de rest van de dag mogen jullie met je groep in het park spelen en zelf een plekje zoeken waar jullie gaan lunchen.

**17.00 uur** We gaan het park verlaten. Net als bij de aankomst ben je er als groepsleiding verantwoordelijk voor dat jouw groep compleet en op tijd in de bus zit. Alle groepen verzamelen zich en vertrekken weer door de poort waar we ook door naar binnen zijn gegaan. Geef even je groepsnummer door aan diegene die daar staat zodat we kunnen nakijken of alle groepen het park hebben verlaten. Ook bij het verlaten van het park hoef je niet op de andere groepen te wachten. Wanneer je met je groep in je bus zit willen we je vragen de bus niet meer te verlaten. De bus verantwoordelijke zal controleren of alle groepen compleet in de bus zitten.

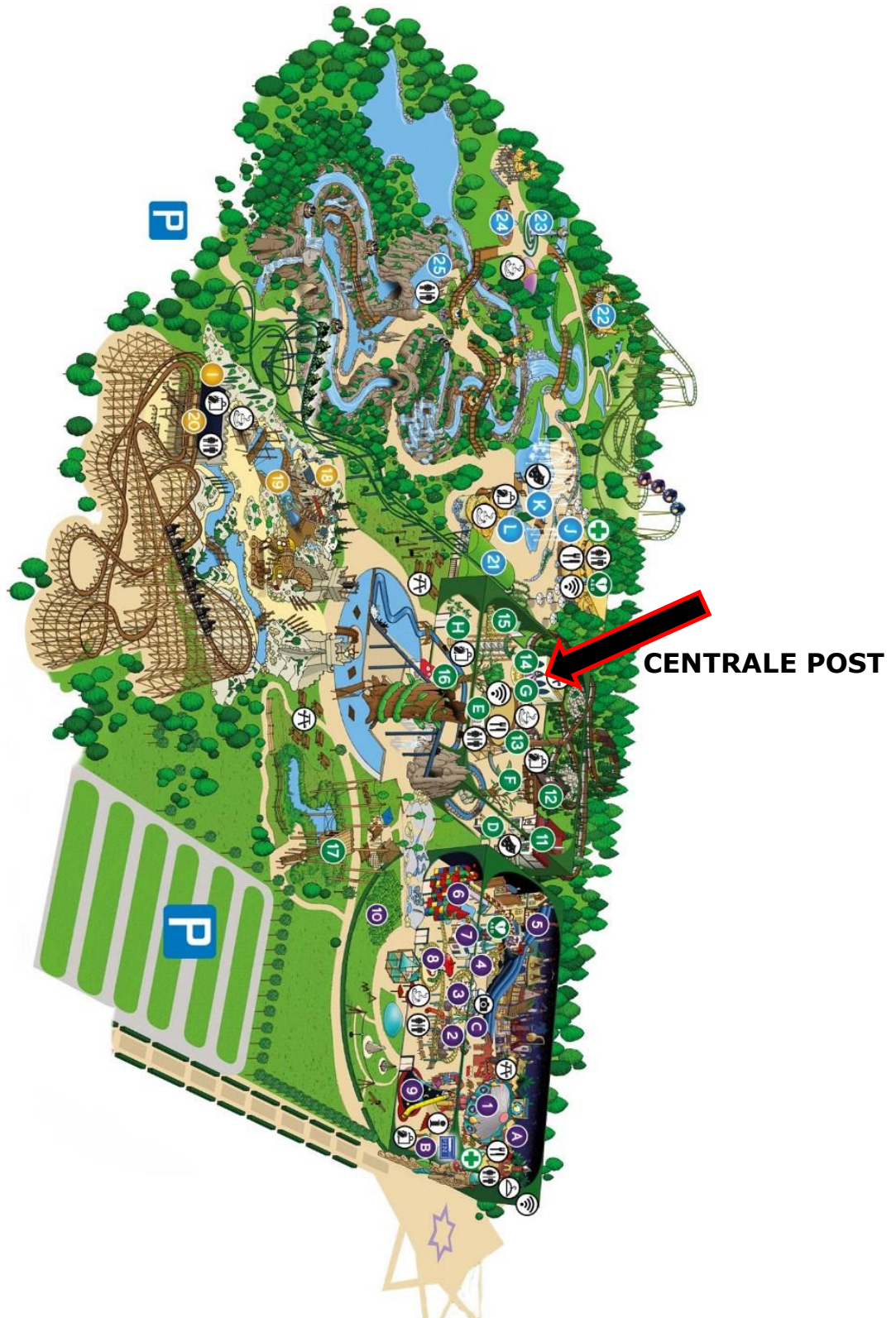
**17.15 uur** Vertrek van de bussen

**18.00 uur** Aankomst van alle groepen in Brandevoort, we lopen naar het Palladium waar de overdracht plaats vindt van de kinderen. Het rode T-shirt kun je weer inleveren in de Theaterzaal van 't Brandpunt.

## BIJLAGEN

Centrale post = terras boven, 2<sup>e</sup> hal

N.B. Op deze plattegrond ontbreken de nieuwe parkdelen "Avalon" en "Port Laguna", deze worden/zijn op 7 juli geopend.





## Vrijdag 21 juli Festival op het Sportpark

*Kom op de fiets! Het parkeerterrein van het sportpark zal afgesloten zijn voor verkeer! Parkeren van auto's op of nabij het sportpark is niet mogelijk. Het parkeerterrein van het sportpark wordt gebruikt voor het verzamelen van de groepen en zal deels ingericht worden als fietsenstalling.*

<p><b>10:45 uur</b> De groepsleiding verzamelt op de <b>Parkeerplaats van SV Brandevoort</b> (tussendoortjes ophalen bij de toegangspoort van het sportpark)</p>
--

Vandaag staat het FESTIVAL gepland voor alle kinderen. Voor de groepen 501 t/m 814 is er een festivalterrein ingericht op 3 verschillende area's rondom het Sportpark.

Tijdens het festival is er een lunchpauze. Zorg zelf voor een lunchpakketje, drinken en eventueel een tussendoortje voor later op de middag. Na het festival worden de kinderen op de parkeerplaats van het sportpark opgehaald en zijn ze de rest van de middag vrij. 's Avonds vindt de Midzomeravond plaats en vieren we met z'n allen het **10-jarig jubileum** van de Kindervakantieweek! Tijdens het Midzomeravondfeest zorgen we voor voldoende mogelijkheden waar u en uw kinderen kunnen eten en drinken.

<p><b>11:00 uur</b> OPENING op de <b>Parkeerplaats van SV Brandevoort</b></p>
---

Om 11:00 uur vindt de centrale opening plaats op de Parkeerplaats van SV Brandevoort. Na de centrale opening loop je met je groep naar de area waar jij begint (zie rouleringsschema verderop).



### 11:30 uur ACTIVITEITEN FESTIVAL

Na de centrale opening gaat iedereen naar zijn eerste area. In deze area's zijn verschillende activiteiten te doen. Na 45 minuten wordt er door gewisseld naar de volgende area.

TIP: neem een (picknick)kleed mee. Zo kun je tijdens de lunchpauze en tussendoor lekker op het gras zitten.

**In verband met de veiligheid, willen we jullie vragen om volgens de voorgeschreven route, te zien hier boven, naar de verschillende area's te lopen.**

#### **Area 1: eXotic**

In Area 1 gaan jullie kijken naar een reptielenshow! Neem plaats op de aangegeven plekken en geniet van deze exotische show!

*Voor de veiligheid willen we jullie vragen rustig te blijven zitten en goed te luisteren naar eventuele aanwijzingen van de presentator van de show*

#### **Area 2: eXpeditie**

In Area 2 gaan we testen of jullie genoeg kracht en conditie hebben om een echte eXpeditie aan te kunnen. Durf jij het aan...?

### Area 3: eXplosion!

In Area 3 zijn verschillende spellen en sporten te doen. Kijk samen met je groepje wat jullie leuk vinden om te doen en waar het nog vrij is.

*Blijf niet onnodig lang hangen bij een spel, zo kan iedereen zoveel mogelijk spelletjes/sporten doen*

**Hieronder zie je wanneer jullie naar welke area moeten.**

### Rouleringsschema

Starttijd	Eindtijd	Groepen 501 t/m 604	Groepen 605 t/m 710	Groepen 711 t/m 814
11:00 uur	11:15 uur	CENTRALE OPENING – Sportpark Brandevoort		
11:15 uur	11:30 uur	Lopen naar festivalterrein		
11:30 uur	12:15 uur	AREA 1	AREA 2	AREA 3
12:15 uur	12:45 uur	LUNCHPAUZE + lopen naar volgende area		
12:45 uur	13:30 uur	AREA 2	AREA 3	AREA 1
13:30 uur	13:45 uur	Lopen naar volgende area		
13:45 uur	14:30 uur	AREA 3	AREA 1	AREA 2
14:30 uur	14:45 uur	Lopen naar Parkeerplaats SV Brandevoort		
14:45 uur	15:00 uur	GEZAMENLIJKE AFSLUITING – Parkeerplaats SV Brandevoort		
17:30 uur	20:30 uur	MIDZOMERAVONDFEEST		

#### **12:15 uur** LUNCHPAUZE

Tijdens de lunchpauze zoek je samen met je groepje een plekje in de area waar je op dat moment bent (locatie van ronde 1). Alle kinderen hebben zelf een lunchpakketje bij zich. Zorg ervoor dat je op tijd vertrekt naar de volgende locatie!

#### **12:45 uur** Start middagprogramma

Na de lunchpauze gaan we door met ronde 2 en ronde 3. Kijk in het rouleringsschema waar je moet zijn.

#### **14:30 uur** Einde activiteiten – verplaatsen naar Parkeerplaats SV Brandevoort

Na het einde van de laatste ronde loop je met je groepje naar de Parkeerplaats van SV Brandevoort waar de gezamenlijke afsluiting plaats vindt.

**14:45 uur** AFSLUITING – Parkeerplaats SV Brandevoort

De gezamenlijke afsluiting vindt plaats op de parkeerplaats van SV Brandevoort. Hier worden de kinderen ook opgehaald door hun ouders/verzorgers. Houd het groepsnummer goed omhoog, zodat de ouders jullie snel kunnen vinden.

De kinderen zijn 's middags vrij, maar we zien ze graag, samen met papa/mama, broertjes/zusjes, opa's/oma's en de buurman/buurvrouw, 's avonds terug op ons **midzomeravondfeest!**

**17:30 uur** Aanvang midzomeravond – Sportpark Brandevoort

Tijdens de midzomeravond vieren we samen met alle kinderen en hun ouders, broertjes/zusjes en opa's en oma's het **10-jarig jubileum** van de Kindervakantieweek! Dat kan niet anders dan een fantastische avond worden!

Gedurende de avond zal er tussen 17:30 uur en 20:30 uur eten en drinken zijn. Daarbij wordt er gezorgd voor voldoende vermaak voor de kinderen, zodat zij lekker kunnen spelen.

We hopen dat alle kinderen en ouders het leuk vinden om samen met ons het **10-jarig jubileum** te vieren en dat dit een leuke afsluiting wordt van de Kindervakantieweek.

**Let op!** Tijdens de Midzomeravond zijn de ouders volledig verantwoordelijk voor hun eigen kind(eren). Er staat nergens begeleiding van de Kindervakantieweek om toezicht te houden. Let dus zelf op de veiligheid van je kind(eren)!!

**20:30 uur** Einde Kindervakantieweek